

## ANEXA 5 - SISTEM COLECTARE DESEURI MENAJERE SI ASIMILABILE SECTOR 6

### A. POPULATIE

	Deseuri reziduale (in amestec)		Deseuri reciclabile				Deseuri voluminoase		Deseuri periculoase menajere	
	Blocuri	Case	blocuri		case		Blocuri	case	blocuri	case
			HC si P si M	S	HC si P si M	S				
Sistem colectare	Punct colectare*	Din porta in poarta	Puncte colectare si Puncte colectare stradale	Puncte stradale	Din poarta in poarta	Punct colectare stradal	Punct colectare stradale	Centre/vehicule mobile specializate		
Tip recipient	Container	Pubela	Igloo/euro containere	Igloo	Pubela sau saci plastic	Igloo si sau container	Vor fi depuse de populatie in seara din inaintea zilei de colectare, pe asfalt/trotuar intr-o zona stabilita in prealabil	Aport voluntar la vehiculele mobile specializate		
Volum recipient	1.1 m <sup>3</sup>	120 si/sau 240 l	3-5 m <sup>3</sup>		120/240	3-5 m <sup>3</sup>	-			
Frecventa colectare	3 ori/sapt	2 ori/sapt	104	6/an	52	6/an	4 ori/an	4 ori/an		
Puncte colectare	2000	11050	450		11050	450	Nu este cazul	Nu este cazul		
Necesar containere	2400	11050	450	450	11050	450	Nu este cazul	Nu este cazul		
Necesar vehicule	6	2	1	1	1	0	1	1		

\*sistem diferentiat in functie de punctele actuale de colectare (exterioare: melc, tarcuri, boxe beton, interioare = camera de gunoi/tobogan)

HC=deseuri de hartie/carton, P=deseuri de plastic, M=deseuri de metal, S=deseuri de sticla

## B. Insitutii (scoli, gradinite, primarie, unitati militare, institutii publice etc)

	Deseuri menajere		Deseuri reciclabile (3 fractii)		
			HC	P si M	S
Sistem colectare	Punct colectare ce deservește fiecare unitate		Punct colectare ce deservește fiecare unitate		
Tip recipient	Container		container		
Volum recipient	1,1 m <sup>3</sup>		1,1 m <sup>3</sup>	1,1 m <sup>3</sup>	1,1 m <sup>3</sup>
Frecventa colectare	3 ori/sapt	2 ori/sapt	36	48	12/an
Puncte colectare					
Necesar containere					
Necesar vehicule					

## C. Agenti economici mici – sistem colectare, similar populatie

## D. Agenti economici mari (Cora, Carefour, LIDL, etc) – propriul sistem